EDELVIVES BUSCA LAS MENTES MÁS INQUIETAS DE LOS COLEGIOS ESPAÑOLES

En la segunda edición del concurso escolar MenteSTEAM, los participantes tendrán que desarrollar proyectos científicos y tecnológicos que ayuden a solucionar problemas ambientales que afectan a los animales.



Madrid, 5 de noviembre de 2026 – Las mentes más inquietas de 3.º a 6.º de Primaria y de 1.º y 2.º de ESO de toda España están de enhorabuena porque se acaba de abrir el periodo para participar en la segunda edición de **MenteSTEAM**, un concurso escolar donde talento, ciencia y corazón ayudan a proteger nuestro entorno. Impulsado por Edelvives, STEAMbrace y Fundación Ibercaja, además, cuenta con la colaboración de 3M, +STEAM Aragón, Academia de inventores y Grupo Henneo, como *media partner.*

En esta nueva convocatoria, los participantes tendrán que desarrollar proyectos científicos y tecnológicos que ayuden a solucionar problemas ambientales que afectan a animales domésticos, fauna urbana, insectos polinizadores o animales salvajes. Los retos varían según la edad. Para 3.º y 4.º de Primaria se invita al alumnado a diseñar y construir un refugio o hábitat para ayudar a un animal. En el caso de 5.º y 6.º de Primaria, los equipos deberán diseñar y presentar un invento, prototipo o solución creativa que ayude a mejorar la vida, el bienestar o la protección de los animales. Para los estudiantes de 1.º y 2.º de Secundaria, su reto es plantear un prototipo o propuesta científica realista para resolver un problema relacionado con animales y ecosistemas.

Los centros escolares que quieran participar podrán hacerlo con tantos equipos como quieran. Cada equipo debe ser mixto —con un mínimo de dos y un máximo de cuatro integrantes— y tener un docente tutor. Para participar, cada grupo de estudiantes deberá inscribirse en la web www.mentesteam.es y deberá enviar —antes del 24 de enero de 2027— un breve vídeo de su proyecto, explicando en menos de dos minutos su idea y el problema que intenta solucionar. En el mes de febrero se anunciarán los finalistas, que se darán cita en Etopia, el Centro de Emprendimiento, Innovación y Tecnología de Zaragoza, el sábado 13 de marzo, para defender sus propuestas ante un jurado especializado.

MenteSTEAM premiará los tres mejores proyectos de cada categoría en función de la creatividad, viabilidad, expresión oral y el impacto social y medioambiental de sus propuestas. Estos equipos recibirán como premio material para seguir desarrollando las competencias STEAM en sus centros educativos.

Más información, bases e inscripción en: **www.mentesteam.es**

Sobre Edelvives
Edelvives, con 137 años de historia, es la editorial decana en España. Referente en innovación educativa y literatura infantil y juvenil, la compañía combina su rico legado histórico con una apuesta decidida por la vanguardia tecnológica y la sostenibilidad.
https://www.edelvives.com/es

PARA MÁS INFORMACIÓN
Esther Román
Responsable de prensa, Grupo Edelvives
618 62 13 48
esther.roman@edelvives.es