

UN CENTENAR DE ESCOLARES MADRILEÑOS “CUIDAN” LA SALUD CON SUS NANORROBOTS

Estudiantes de Primaria y Secundaria de centros escolares de la Comunidad de Madrid han competido en las III Olimpiadas 3, 2, 1 STEAM Edelvives.

Los participantes han programado sus robots —previamente construidos por ellos— para resolver retos relacionados con la salud y el cuerpo humano.

Madrid, 20 de abril de 2026 – Los equipos “Kubonautas” del Colegio Obispo Perelló, de Madrid; “Lopetech Jr” y “Lopetech” del Colegio Lope de Vega, de Alcalá de Henares; y “Miramadrid6” del Colegio Miramadrid, de Paracuellos del Jarama, han sido los ganadores de las **III Olimpiadas 3, 2, 1 STEAM Edelvives** celebradas este sábado en Madrid. Estos cuatro equipos han sido los primeros clasificados en sus respectivas categorías de entre los 21 equipos de estudiantes de Primaria y Secundaria de la Comunidad de Madrid que participaron en esta iniciativa de la editorial.

Con la organización de las Olimpiadas 3, 2, 1 STEAM, Edelvives apuesta por visibilizar la innovación que se trabaja en los centros educativos y por reconocer el impulso del pensamiento crítico, la creatividad y la colaboración para superar desafíos de sus estudiantes. Tal y como explica **Alejandro Cebrián**, director general de Edelvives España, «es una forma de reconocer la apuesta que instituciones, centros y docentes hacen por un aprendizaje que prepara para la vida. Porque no se trata de tecnología o ciencia, ni siquiera de desarrollar vocaciones o empleabilidad, sino de desarrollar el talento y las habilidades que toda persona necesita hoy en día para adaptarse a un mundo cambiante e impregnado de tecnología y así poder ser protagonista de su futuro. **Las competencias STEAM son competencias para la vida**».

El **Colegio Marista San José del Parque** ha sido el lugar escogido para celebrar estas olimpiadas, que han puesto a prueba los conocimientos en las materias STEAM y en robótica educativa de más de un centenar de escolares madrileños. Las III Olimpiadas 3, 2, 1 STEAM están organizadas por Edelvives y han contado con la colaboración de **Conectados, Academia de inventores** y **Edelvives Family**, que han amenizado la jornada con sus *corners* interactivos. Además, el evento ha estado comentado en directo por el periodista y *speaker* **Fran Sáez**.

Nanorrobots para cuidar el cuerpo humano

Arropados por sus familiares y amigos, más de 100 alumnos y alumnas de 6 a 16 años hicieron frente durante la mañana del sábado a diferentes retos relacionados con el cuidado del cuerpo humano a través de la robótica y programación de nanorrobots. Los estudiantes, organizados en 21 equipos de entre 3 y 5 miembros y un *coach* cada uno, han competido por categorías según el curso escolar de sus integrantes.

Para los participantes pertenecientes a los **1.º y 2.º de Educación Primaria**, la competición “Objetivo salud” estuvo centrada en la programación del robot KUBO® para que actuase como un explorador dentro del cuerpo humano, ayudando a los órganos a mantenerse sanos, resolviendo cinco misiones progresivas donde el robot KUBO® entregaba o recogía elementos para ayudar al cuerpo a funcionar.

Por su parte, el alumnado de **3.º y 4.º de Primaria** participó en la competición “Bio-Bots” con LEGO Spike Essential®, LEGO WeDo 2.0® o Codey Rocky®. Los equipos programaron sus robots para que navegasen por un microentorno celular simulado, entregando “nutrientes” a células específicas y recolectando “residuos tóxicos” para su eliminación, simulando procesos vitales a nivel microscópico. Además, los equipos afrontaron una misión conjunta: administrar de forma precisa un fármaco a “células enfermas” dentro de un tejido simulado.

Para los estudiantes de **5.º y 6.º de Primaria** el reto era programar un “microbot” avanzado —construido con LEGO Mindstorms EV3® o LEGO Spike Prime®— para ser “Guardianes del organismo”. En su caso, los estudiantes de **1.º y 2.º de ESO** compitieron en “Infiltración celular”, con robots construidos también con LEGO Mindstorms EV3® o LEGO Spike Prime®. En ambas competiciones, los robots debían ser capaces de introducirse en un organismo simulado, con la ayuda de diversos sensores, y tenían que poder identificar células dañadas, entregar agentes reparadores, eliminar patógenos y descomprimir zonas inflamadas con alta precisión.

Ganadores y premios

Un jurado, formado por profesionales de la educación y expertos en robótica educativa, fue el encargado de seleccionar los tres equipos ganadores en cada categoría. En la competición “Objetivo salud”, de 1.º y 2.º de Primaria, han sido: “Kubonautas” del Colegio Obispo Perelló de Madrid; “Pequenieves” del Colegio Nuestra Señora de las Nieves de Madrid; y “ROBY” del CEIPS Puerta de la Sierra de Venturada del Campo).

Por su parte, los vencedores en la competición “Bio-Bots”, para niños y niñas de 3.º y 4.º de Primaria, han sido: “Lopetech Jr” del Colegio Lope de Vega de Alcalá de Henares; “Madrigal STEAM” del Colegio Madrigal de Fuenlabrada; y “BrickMasters” del Colegio Obispo Perelló de Madrid. En la competición “Guardianes del organismo” para alumnado de 5.º y 6.º de Primaria, los tres primeros clasificados han sido “Miramadrid6” del colegio Miramadrid de Paracuellos del Jarama; “6.º Montpesteam” del colegio Montpellier de Madrid; y “Colegio Villaeuropa” del colegio homónimo ubicado en Móstoles.

En la competición “Infiltración celular” para los estudiantes de 1.º y 2.º de ESO los tres equipos ganadores han sido: “Lopetech” del Colegio Lope de Vega de Alcalá de Henares; “Las nieves” del Colegio Nuestra Señora de las Nieves de Madrid; y “CONSULBOT” del Colegio Cónsul-Liceo de Madrid.

Todos los miembros de los equipos que han resultado primeros en la clasificación de cada categoría han recibido un bolígrafo 3D y un libro ilustrado de Edelvives como premio. Los segundos han logrado un kit escolar junto a otro libro ilustrado de la editorial. Y los terceros clasificados han conseguido un libro ilustrado de Edelvives. Además, los centros educativos a los que representaban los miembros de cada uno de estos equipos han recibido el trofeo que les acredita como ganadores y una tablet. Por supuesto, todos los niños y niñas participantes en las Olimpiadas 3, 2, 1 STEAM han recibido una medalla como reconocimiento a su esfuerzo y dedicación.

11 centros

Los centros educativos de la Comunidad de Madrid que han participado en las III Olimpiadas 3, 2, 1 STEAM han sido: **Colegio Obispo Perelló**, de Madrid; **Colegio Madrigal**, de Fuenlabrada; **Colegio San José del Parque**, de Madrid; **CEIP Puerta de la Sierra**, de Venturada; **Colegio Nuestra Señora de las Nieves**, de Madrid; **Colegio Montpellier**, de Madrid; **Colegio Cónsul-Liceo**, de Madrid; **Colegio Lope de Vega**, de Alcalá de Henares; **Colegio Miramadrid**, de Paracuellos del Jarama; **Colegio Europeo Aristos**, de Getafe, y el **Colegio Villaeuropa**, de Móstoles.

MÁS INFORMACIÓN:

Esther Román

Responsable de prensa

618 62 13 48

esther.roman@edelvives.es